

# VÄLKOMMEN TILL HÖSTENS OMGÅNG AV BARNENS UNIVERSITET

Med start den 5 oktober 2026 genomförs Barnens universitet. Det finns två tillfällen per gång – en för skolklasser och en för allmänhet. Första passet på dagen startar kl.13.00 och vänder sig enbart till skolklasser. Skolklasserna anmäler sig i förväg.

Ni är välkomna att besöka oss i Aula Magna, den här hösten på måndagar.

Allmänhetens program startar kl.15.30 i Aula Magna och det krävs ingen föranmälan. Från kl.15.15 bjuder vi barnen på enklare fika.

*Barnens universitet ingår i Teknikerjakten och är ett projekt med stöd från Ljungbergfonden i syfte att öka intresset för teknik- och naturvetenskap. Idén till Barnens universitet är hämtad från Kinder universität i Hamburg.*



Tryck och layout: Universitetstryckeriet, Karlstad 2026

## KONTAKT:

Jenny Adamsson  
Hälsa, natur- och teknikvetenskap  
jenny.adamsson@kau.se  
054-700 19 27  
076-101 20 33

[KAU.SE/BARNENSUNIVERSITET](https://kau.se/barnensuniversitet)



Välkommen till

# BARNENS UNIVERSITET 2026

[KAU.SE/BARNENSUNIVERSITET](https://kau.se/barnensuniversitet)

# HÖSTENS PROGRAM 2026

🕒 13.00–13.45

För skolklasser, förnamn till jenny.adamsson@kau.se.

🕒 15:30–16:15

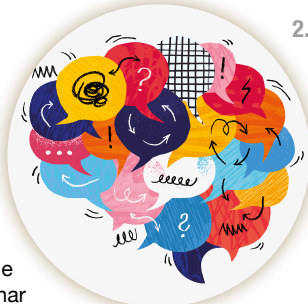
För allmänheten. Ingen förnamn krävs.

## 1. MÅNDAG 5 OKTOBER

### VARDAGSMYSTERIER

Allt vi ännu inte vet är mysterier som väntar på att undersökas, och forskare studerar inte bara rymden och dinosaurier utan också varför människor gör som de gör i vardagen. Varför duschar vissa länge, varför glömmes vi att släcka lampor och vad händer egentligen på bussen till skolan? Kom och upptäck hur forskning kan hjälpa oss att förstå vardagen – och kanske hitta svar på några av dina egna mysterier!

**Jessica Westman Trischler**, lektor i psykologi  
**Henrik Johansson Rehn**, doktorand i psykologi

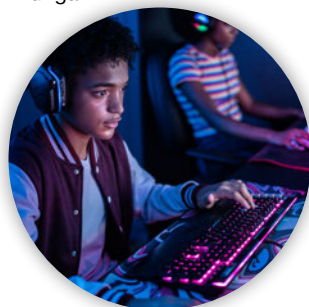


## 2. MÅNDAG 12 OKTOBER

### HUR BYGGER MAN ETT DATASPEL?

Dataspel är idag världens största underhållningsform, men hur går det egentligen till när dom skapas? Häng på när vi steg för steg, live, bygger ett enkelt dataspel ihop med publiken.

**Simon Røjder**, VD,  
STOFF Games AB



## 3. MÅNDAG 19 OKTOBER

### HALLOWEEN – MAGISKA TRICK ELLER KEMISKA REAKTIONER?

På Halloween kan det se ut som om allt är magi; bubblande drycker och saker som ändrar färg. Men ofta är det faktiskt kemi! När olika ämnen blandas kan det skumma, ryka eller lysa. Det känns som trollkonst, men är spännande kemiska reaktioner på riktigt!

**Gunilla Carlsson Kvarnlöf**, universitetslektor i kemi,  
**Carl-Anton Karlsson**, laboratorieingenjör i kemiteknik. Medhjälpare: **Astrid och Alicia Karlsson**



## 4. MÅNDAG 9 NOVEMBER

### VARFÖR TYCKER MÄNNISKOR SÅ OLIKA?

Möt forskare i samhällskunskap som utforska hur människor tänker kring frågor som ekonomi, klimat, yttrandefrihet, sociala medier, rättvisa och varför det kan bli konflikt när åsikter krockar.

**Anna Sundkvist**, universitetsadjunkt,  
**Eleanor Lundman**, universitetsadjunkt,  
**Victoria Williamsson**, universitetsadjunkt,  
**Emil Mörk**, universitetsadjunkt,  
**Michael Walkert**, universitetsadjunkt,  
**Caroline Bhowmik**, universitetslektor,  
**Roger Olsson**, universitetslektor,  
**Niclas Modig**, universitetslektor

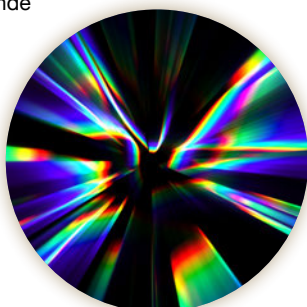


## 5. MÅNDAG 16 NOVEMBER

### UPPTÄCK FYSIKENS MAGI!

Följ med på spännande fysikdemonstrationer där vi utforskar värme, krafter, ljus, tröghet och rörelse. Vi visar experiment som väcker frågor och uppmuntrar till eget tänkande och målet är att inspirera till fortsatt lärande och upptäckarglädje. Tillsammans gör vi en resa genom fysikens magi!

**Tommy Gustafsson**, adjunkt i fysik,  
**Jan Andersson**, lektor i fysikdidaktik



## 6. MÅNDAG 23 NOVEMBER

### RUNORNAS HEMLIGHETER

Vad ville vikingarna berätta med sina runstenar och vad står det egentligen på dem? Under det här passet avslöjar vi några av runornas många spännande hemligheter.

**Nils Dverstorp**, lektor i svenska språket,  
**Jessica Eriksson**, lektor i svenska språket

