

# Idémall för spel

För att planera och utveckla ett spel samt visualisera progressionen i spelet är det bra att dokumentera sitt grundkoncept. Detta hjälper också eleverna att arbeta mot samma mål om de arbetar i grupp.

Om eleverna inte har en färdig grundidé går det att börja med vilken del som helst i idémallen.

Alla rutor behöver inte fyllas, men se till att ha en gemensam grundidé så att alla i gruppen arbetar mot samma mål.

Spelets övergripande tema är strömavbrott, men vilka karaktärer och problem som ska vara med är upp till eleverna.

Spelnamn

Huvudkaraktär

Fiende / Svårighet

Beskrivning av Huvudkaraktär och Fiende / Svårighet

Speltyp (Actionspel, Partumspel, Puzzlespel, Rollspel ...)

Bikaraktär / Föremål

Bikaraktär / Föremål

Bikaraktär / Föremål

Beskrivning av interaktion med bikaraktärer / föremål

Kunskapsgratan 2020

Storyboard / Handling / Utveckling

Bild

Beskrivning

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--